

HEDI HIDOURI

Ingénieur Mobile Senior

+8 ans • iOS et Android natifs • Flutter • KMP

CONTACT

Email : hedyalhidoury@gmail.com

Téléphone : +33 6 75 42 40 15

Localisation : Paris, France

Site : hedihiidouri.me

LinkedIn : linkedin.com/in/hedi-hidouri-6b956a77

COMPÉTENCES

Plateformes Mobiles

• **Android, iOS, Flutter, KMP**

Langages de Programmation

• **Swift, Kotlin, Java, Dart, JavaScript, TypeScript, C/C++**

Environnements de Développement (IDEs & Éditeurs)

• **Android Studio, Xcode, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Atom**

Outils d'Automatisation et DevOps

• **Jenkins, Fastlane, Docker, Kubernetes, GitHub Actions, GitLab CI, Bitbucket**

Technologies Web & Frameworks

• **Node.js, React.js, Spring Boot, Ktor**

Architecture & API

• **BFF, Clean Architecture, REST, OpenAPI**

Contrôle de Version & Collaboration

• **Git, GitHub, GitLab**

• **JIRA, Confluence**

Méthodologies

• **Scrum, Kanban**

FORMATION

Cycle Ingenieur en Genie Informatique

Ecole Nationale d'Ingenieurs de Carthage
2014 - 2017

Cycle Preparatoire (Math Physique)

Institut Preparatoire aux Etudes
d'Ingenieurs El Manar
2012 - 2014

Baccalaureat Scientifique

Lycee Sened Gafsa
2011 - 2012 - Mention bien

PROFIL

Ingénieur Mobile Senior avec 8+ ans d'expérience dans la livraison de produits sécurisés à fort impact, sur des environnements exigeants (identité numérique, paiement, banque, logistique). J'allie expertise mobile et delivery backend/BFF pour construire des solutions de bout en bout, industrialisables et conformes.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

INGÉNIEUR MOBILE SENIOR

INGroupe

avr. 2025 - Aujourd'hui • Paris, France

- Développement d'un wallet d'identité numérique cross-platform aligné avec l'architecture de référence EUDI wallet sur Android (Kotlin/Compose) et iOS (Swift/SwiftUI).
- Conception et développement de services backend issuer pour l'émission de credentials via OpenID4VCI, avec des contrats API sécurisés et alignés standards.
- Développement de services BFF pour orchestrer les parcours identité/paiement et réduire la complexité côté mobile.
- Delivery de cas d'usage de vérification d'âge et de badging digital (Badgemeup), avec OIDC4VCI/OIDC4VP, SD-JWT, NFC (ISO-DEP), QR, X.509, PKCS#12, HOTP.
- Mise en place CI/CD avec Bitbucket, Jenkins, Fastlane, Docker et garde-fous qualité (JUnit, XCTest, MockK), en cohérence avec les contraintes eIDAS 2.0.

Environnement technique : Android (Kotlin, Jetpack Compose), iOS (Swift, SwiftUI), KMP, Ktor, Bitbucket, Jenkins, Fastlane, Docker, BFF.

INGÉNIEUR MOBILE SENIOR

Stuart

nov. 2022 - avr. 2025 • Paris, France

- Conception et modernisation d'une expérience Android/iOS fluide avec Flutter sur une application logistique à fort trafic.
- Supervision et développement d'endpoints BFF (Node.js) et orchestration backend avec Docker/Kafka pour les besoins mobiles.
- Mise en place d'une CI/CD mobile automatisée (GitHub Actions, Fastlane) et renforcement de la qualité via tests unitaires/intégration.
- Contribution sur des sujets métier structurants: optimisation livraison, invitations, suivi des courses et paiement.

Environnement technique : Flutter, Dart, Kotlin, Swift, TypeScript, Node.js, Docker, Kafka, GitHub Actions, Fastlane, Firebase, Clean Architecture, Microservices.

LANGUES

- Anglais : Courant
- Français : Courant
- Arabe : Maternelle
- Espagnol : Notions

CONSULTANT DÉVELOPPEMENT MOBILE

Carrefour

mai 2021 - nov. 2022 • Paris, France

- Participation à l'évolution de Carrefour Drive & Livraison sur Android (Kotlin) avec livraison de nouvelles fonctionnalités et refonte UI/UX.
- Modernisation de l'architecture mobile avec MVI, Clean Architecture, Flow, Coroutines et Hilt.
- Mise à jour de la CI mobile (Jenkins, Gradle KTS) et renforcement des tests unitaires/intégration.
- Chiffrage, planification et exécution en environnement Agile/Scrum en collaboration avec les équipes produit et design.

Environnement technique : Android, Kotlin, MVI, Clean Architecture, Hilt, Flow, Coroutines, JUnit, Mockito, MockK, Jenkins, Gradle KTS, GitLab, REST, JIRA, Confluence.

CONSULTANT DÉVELOPPEMENT MOBILE

JCDcaux

janv. 2021 - mai 2021 • Paris, France

- Développement de fonctionnalités et amélioration continue des applications de vélos en libre-service (Android/iOS) utilisées à grande échelle.
- Correction de bugs et optimisation des performances, avec réduction des incidents remontés.
- Mise en place de tests unitaires et d'intégration (JUnit, Mockito, XCTest) pour stabiliser la qualité et la couverture.
- Collaboration produit et planification Agile (Scrum) avec JIRA/Confluence.

Environnement technique : Android, Kotlin, iOS (Swift), MVP, RxJava, RxSwift, Firebase, Google Maps, Jenkins, GitLab, REST.

CONSULTANT DÉVELOPPEMENT MOBILE IOS

HSBC

mars 2019 - déc. 2020 • Paris, France

- Amélioration de l'application bancaire iOS existante, avec un focus sur la sécurité (biométrie, In-App Provisioning Wallet).
- Analyse des besoins métiers, livraison de fonctionnalités, tests unitaires et intégration (XCTest), support production.
- Amélioration continue des performances, de la qualité du code et contribution aux librairies internes.
- Chiffrage et planification des tâches en environnement Agile/Scrum.

Environnement technique : iOS, Swift, Xcode, MVVM, Clean Architecture, XCTest, Jenkins, Git, Apple Pay, REST.

INGÉNIEUR DÉVELOPPEUR MOBILE

Bulldozer

juil. 2017 - fév. 2019 • Ariana, Tunisie

- Contribution au cycle complet des applications mobiles: planification, développement, tests et déploiement Google Play / App Store.
- Réalisation d'études de faisabilité et de conceptions techniques pour plusieurs clients (retail, assurance, médias).
- Mise en place de tests unitaires, intégration et UI, optimisation de la documentation et participation aux migrations techniques.
- Veille et développement de POCs internes (notamment autour de Flutter) dans un cadre Agile (Scrum/Kanban).

Environnement technique : Android, iOS, Java, Kotlin, Swift, Dart, Flutter, MVP, MVVM, Clean Architecture, Realm, Room, RxJava, Firebase, Alamofire, Fastlane, Dagger2, Koin.